B rsodi Húsfelelős

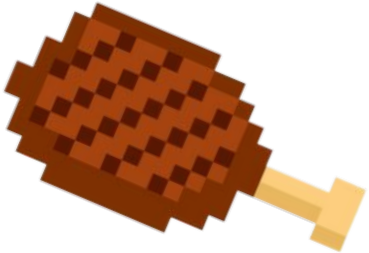
A második legjobb dolog, amit csinálhatsz, amíg elkészül a hús

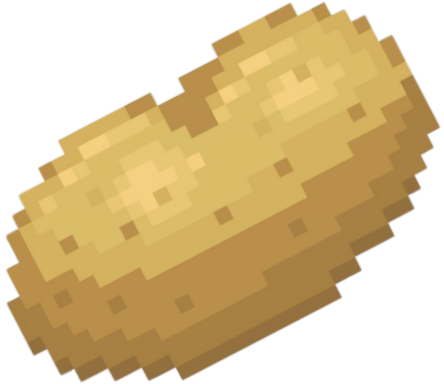
PROBLÉMA

Ki lesz ma a Borsodi Húsfelelős?

És mit csinál addig a többi Balázs,
ha legbelül valójában mindenki Borsodi Húsfelelős akar lenni?

Hiszen mindenki része akar lenni a “**közösségi érzésnek**”, de Borsodi Húsfelelősnek lenni sokkal menőbb, mint krumplit pucolni...





Nézzük mit tudunk még Balázsról, ami segíthet!

Balázs imád **nosztalgiázni** a haverokkal. Kedvencei az old school **arcade játékok**, és amikor játszik visszarepül a felhőtlenül boldog gyermekkorba, amikor még nem volt egy egész jól kereső 28 éves, **Budapesten élő** irodista.

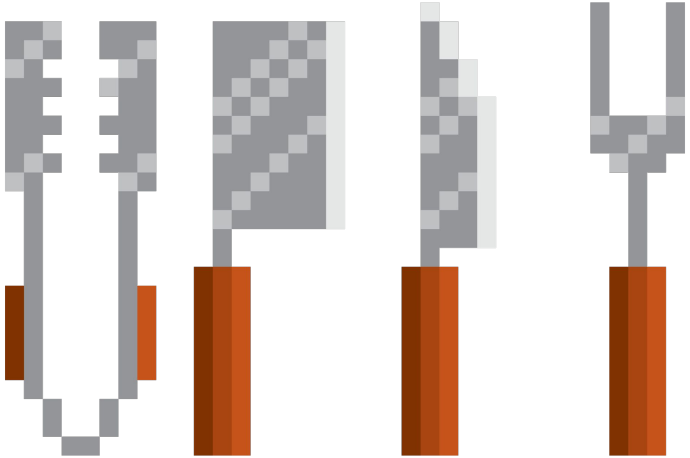
Balázs az **Y generációra** jellemzően átlagban **4 órát** tölt **okostelefonján** egy nap. Social networking és zenehallgatás után leggyakrabban **gamingre használja telefonját**.

A nosztalgia-vonaton nincs fék

KLASSZIKUS ARCADE JÁTÉKOK + A BORSODI HÚSFELELŐS CSOMAGOLÁSÁNAK KARAKTEREI MEGELEVENEDNEK

A klasszikus arcade játékokból inspirálódunk és **adaptáljuk** őket **Borsodi szitukba** és a **Húsfelelős univerzumba -** például a harcokban felhasznált eszközökön keresztül.

Példa: A teljes ikonkészletet a **Borsodi szitukhoz** és a **Borsodi Húsfelelőshöz** köthető tárgyakkal töltjük fel - a harc megkezdése előtt a játékosok **BBQ eszközökből** választhatnak **fegyvert**.



A Borsodi Húsfelelős egy **AR multiplayer game,** amiben a közös játékon kívül **megoszthatjátok** a **mérkőzésen felvett legjobb jeleneteket social csatornákon.**

A pontjaid, megosztásaid és a lejátszott percek alapján pedig **kedvezményeket** és **Borsodi ajándékokat** nyerhetsz.

Srácok pácban

Sanyi

Zsolti

tovább

A BORSODI HÚSFELELŐSÖK HARCA TÉNYLEG A GRILLEZÉSEN TÖRTÉNIK

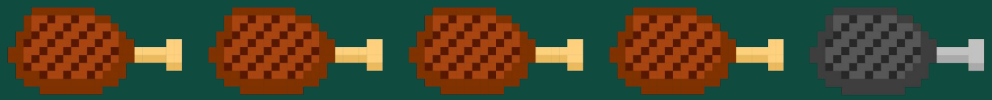
IRL mert AR - így te is lehetsz valódi Húsfelelős, még akkor is, ha most Balázs csinálja a grillt

Insta Stories Ads

MIÉRT MŰKÖDIK?

Az **interaktivitás** mindig jó módja annak, hogy egy digitális kampányt magasabb szintre emeljünk, mert ezáltal **nemcsak szórakoztatóbb de emlékezetesebb is** a fogyasztók számára.

A vásárlók **lehet emlékeznek** majd valami viccesre, megindítóra vagy lenyűgözőre, amit **láttak** - de **biztosan emlékezni fognak** valamire, amiben **részt vettek,** vagy mélyebben, **személyesen tapasztaltak és megosztottak barátaikkal**.



GAME OVER

PLAY AGAIN?

YES NO